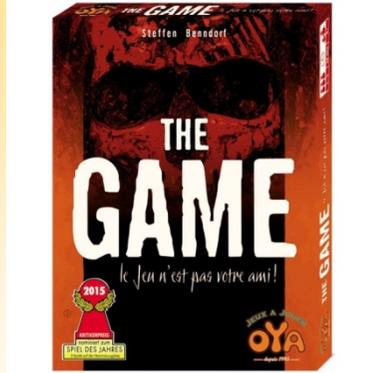


# THE GAME



- Cycle 3
- Jeu de calcul mental.
- Compétences visées : numération, mise en place de stratégies
- Nombre de joueurs: 1 à 5
- Durée d'une partie: 15 minutes.
- Visionner la vidéorègle : <https://www.youtube.com/watch?v=ZCGTE8a6qeE>

Le jeu est composé de cartes numérotées de 1 à 100. Les joueurs doivent parvenir ensemble à poser toutes les cartes sur 4 piles : 2 ascendantes et 2 descendantes.

Règle du jeu



# The Game

Un jeu de Steffen Benndorf, illustré par Oliver Freudenreich, Sandra Freudenreich, édité par Oya (2015)

*The Game se joue à plusieurs en coopération, jusqu'à 5 joueurs.*

**Le but du jeu?** Les joueurs doivent parvenir ensemble à poser toutes leurs cartes sur 4 piles. À tour de rôle, chaque joueur joue **au moins 2 cartes** (ou plus s'il le veut) sur les piles à côté des 4 BASES.

**Comment ?** Au centre de la table, 4 cartes BASES (les 4 cartes spéciales avec une flèche) donnent la consigne des 4 tas à former à côté d'elles.

Près d'une **BASE ascendante "1->99"**, vous construisez un tas de cartes de valeurs croissantes. Par exemple 3, 15, 16, 29...

Près d'une **BASE descendante "100->2"**, vous construisez un tas de cartes de valeurs décroissantes. Par exemple 98, 95, 89, 58...

Seule la dernière carte de la pile est visible ; on ne peut vérifier le contenu d'une pile.

Un joueur peut, lors de son tour, poser ses cartes sur plusieurs piles.

## **EXCEPTION : LA RÈGLE DES 10**

- On peut poser près d'une **BASE ascendante** une carte exactement **inférieure de 10** à la carte au sommet de cette pile. Par exemple : 3, 15, 16, **29, 19**, 24, **42, 32**...
- On peut poser sur une **BASE descendante** une carte exactement **supérieure de 10** à la carte au sommet de cette pile. Par exemple : 98, 95, 89, **82, 92**, 90, **86, 96**...
- **La « Règle des 10" est très importante car elle permet de ralentir la progression des tas et donc de poser le plus de cartes possible avant que le jeu ne soit bloqué.**

Vous prenez 7 ou 6 cartes en main selon que vous jouez à 2 joueurs ou 3 et plus.

À la fin de son tour, un joueur pioche autant de cartes qu'il vient d'en poser. Il regarnit sa main.

Ensuite, le tour passe au joueur suivant.

Les joueurs peuvent se parler mais il est interdit d'indiquer la valeur de ses cartes ou de donner des indications qui permettraient de la deviner. On peut juste dire : « Ne joue pas sur cette Base. Ne fais pas un trop gros saut sur cette Base ...»

Si un joueur n'a plus de cartes, les autres joueurs continuent à jouer.

**Lorsque la pioche est vide, les joueurs peuvent ne poser qu'une seule carte durant leur tour.**

## Le jeu s'arrête si...

- ... vous avez posé toutes les cartes ; alors vous avez battu "The Game"! **Vous êtes très forts!**

Si la victoire devient une habitude, vous pouvez rendre le jeu plus difficile: obliger à jouer au moins 3 cartes lors d'un tour de jeu, ou introduire une variante plus complexe proposée dans la boîte avec les cartes bleues.

- ... vous êtes bloqués ; un joueur ne peut poser le minimum exigé de cartes.

## Fin de partie ?

Les joueurs comptent alors la somme de toutes les cartes encore en main et celles de la pioche. Par exemple, à 3 joueurs, si chacun a encore 6 cartes et qu'il reste 7 cartes à la pioche, la somme sera de 25 ( $6 \times 3 + 7 = 25$ ).

**Au plus le score est petit, au mieux vous avez joué. Si vous avez moins de 10, vous pouvez déjà être très contents de vous.**

Rappel : L'équipe a battu «THE GAME» si elle a posé ses 98 cartes.





# À vos maths ! Prêts?... Jouez!

## Parcours découverte des jeux mathématiques

Prénoms des élèves de l'équipe : .....

.....



**QCM                      The GAME                      Cycle 3 (CM1-CM2-6ème)**  
Vérification des connaissances de l'équipe sur le jeu

Lisez bien chaque question.  
Puis, cochez la réponse dans la bonne colonne (questions de 1 à 8) et expliquez vos choix (questions de 9 et 10)!

N°	Questions sur le jeu The Game	Vrai	Faux
1	Au centre de la table, il y a 4 cartes BASES à côté desquelles il y aura 4 piles de cartes ?		
2	Les cartes BASES servent-elles à indiquer aux joueurs la valeur de leur carte à jouer, soit une carte avec une valeur ascendante soit une carte avec une valeur descendante par rapport à la carte au-dessus de la pile ?		
3	Ensemble, les joueurs doivent réussir à poser le moins de cartes possible ?		
4	Est-ce que chaque joueur pose une seule carte lors de son tour et toujours sur la même pile ?		
5	Après avoir joué, chaque joueur regarnit sa main en piochant autant de cartes qu'il vient d'en poser ?		
6	Les joueurs peuvent parler entre eux à certaines conditions ?		
7	Par exemple, les joueurs peuvent-ils se dire la valeur de leurs cartes entre eux ?		
8	Chaque joueur doit obligatoirement jouer au moins 2 cartes quand il y a encore des cartes dans la pioche ?		
9	<p>Près d'une <b>Base ascendante</b>, la carte au sommet de la pile est <b>57</b>.            Tes 6 cartes en main sont <b>72 - 63 - 58 - 47 - 39 - 37</b>.            Explique quelles cartes tu joues et dans quel ordre tu les poses sur la carte <b>57</b>.</p> <p style="text-align: center;"><b>Attention, il y a plusieurs solutions ; indique celle qui te semble la plus maligne que les autres!</b></p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>		
10	<p>Près d'une <b>Base descendante</b>, la carte au sommet de la pile est <b>83</b>.            Tes 6 cartes en main sont <b>74 - 64 - 58 - 46 - 37 - 23</b>.            Explique quelles cartes tu joues et dans quel ordre tu les poses sur la carte <b>83</b>.</p> <p style="text-align: center;"><b>Attention, il y a plusieurs solutions ; indique celle qui te semble la plus maligne que les autres!</b></p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>		



# À vos maths ! Prêts?... Jouez!

## Parcours découverte des jeux mathématiques

Prénoms des élèves de l'équipe : .....

.....



QCM                      **CORRECTION**

**The GAME**            Cycle 3 (CM1-CM2-6ème)

N°	Réponses sur le jeu The Game	Vrai	Faux
1	Au centre de la table, il y a 4 cartes BASES à côté desquelles il y aura 4 piles de cartes ?	✓	
2	Les cartes BASES servent-elles à indiquer aux joueurs la valeur de leur carte à jouer, soit une carte avec une valeur ascendante soit une carte avec une valeur descendante par rapport à la carte au-dessus de la pile ?	✓	
3	Ensemble, les joueurs doivent réussir à poser le moins de cartes possible ?		✓
4	Est-ce que chaque joueur pose une seule carte lors de son tour et toujours sur la même pile ?		✓
5	Après avoir joué, chaque joueur regarnit sa main en piochant autant de cartes qu'il vient d'en poser ?	✓	
6	Les joueurs peuvent parler entre eux à certaines conditions ?	✓	
7	Par exemple, les joueurs peuvent-ils se dire la valeur de leurs cartes entre eux ?		✓
8	Chaque joueur doit obligatoirement jouer au moins 2 cartes quand il y a encore des cartes dans la pioche ?	✓	
9	<p>Près d'une <b>Base ascendante</b>, la carte au sommet de la pile est <b>57</b>.            Tes 6 cartes en main sont <b>72 - 63 - 58 - 47 - 39 - 37</b>.            Explique quelles cartes tu joues et dans quel ordre tu les poses sur la carte <b>57</b>.</p> <p><b>Attention, il y a plusieurs solutions ; indique celle qui te semble la plus maligne que les autres!</b>  <b>Je commence par jouer la carte 47 (règle des 10) puis la carte 37 (encore règle des 10) puis la carte 39. J'ai donc joué 3 cartes, la dernière n'étant pas obligatoire.</b></p>		
10	<p>Près d'une <b>Base descendante</b>, la carte au sommet de la pile est <b>83</b>.            Tes 6 cartes en main sont <b>74 - 64 - 58 - 46 - 37 - 23</b>.            Explique quelles cartes tu joues et dans quel ordre tu les poses sur la carte <b>83</b>.</p> <p><b>Attention, il y a plusieurs solutions ; indique celle qui te semble la plus maligne que les autres!</b>  <b>Je commence par la carte 64 (c'est un grand saut mais il y a la règle des 10 qui va arriver !). Puis, je joue la carte 74 (règle des 10 !!!). J'ai joué 2 cartes en limitant les dégâts car mes cartes ont des valeurs basses.</b></p>		